



คณวณศาสตร์ รับที่ 3156
ครั้งที่ 1 71969
ครั้งที่ 2

บันทึกข้อความ

ส่วนงาน สำนักบริการคอมพิวเตอร์ สำนักงานเลขานุการ โทร. ๐๒๕๖๒๐๙๕๑-๖ ภายใน ๖๒๕๕๒๘

ที่ อว ๖๕๐๑.๒๔๙.๖๕๕๘

วันที่ ๓ กันยายน ๒๕๖๙

เรื่อง โครงการอบรมเทคโนโลยีดิจิทัลและปัญญาประดิษฐ์ เพื่อก้าวสู่เยาวชนดิจิทัล ครั้งที่ ๒ ประจำปี ๒๕๖๙

เรียน คณบดีคณวณศาสตร์

ด้วยมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ โดยสำนักบริการคอมพิวเตอร์ ได้จัดโครงการอบรมเทคโนโลยีดิจิทัลและปัญญาประดิษฐ์ เพื่อก้าวสู่เยาวชนดิจิทัล ครั้งที่ ๒ ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๙ โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อปลูกฝังกระบวนการคิดเชิงคำนวณ ตรรกะโปรแกรมมิ่งพื้นฐาน ตลอดจนการต่อยอดสู่ภาษา Python พร้อมทั้งพัฒนาทักษะการสั่งงานฮาร์ดแวร์ เซนเซอร์ และการประยุกต์ใช้สมการคณิตศาสตร์และฟิสิกส์ในการสร้างสรรค์ผลงาน เพื่อฝึกฝนทักษะการแก้ปัญหา การค้นหาข้อผิดพลาด และความคิดสร้างสรรค์ผ่านการลงมือทำโครงการจริง ส่งเสริมความภาคภูมิใจและแสดงศักยภาพพัฒนาการด้านนวัตกรรมดิจิทัลของผู้เรียนผ่านการนำเสนอผลงาน

สำนักบริการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ ได้เล็งเห็นถึงประโยชน์ที่เยาวชนจะได้รับจากการพัฒนาทักษะดังกล่าว จึงได้กำหนดจัดโครงการอบรมเทคโนโลยีดิจิทัลและปัญญาประดิษฐ์ เพื่อก้าวสู่เยาวชนดิจิทัล ครั้งที่ ๒ ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๙ โดยแบ่งออกเป็น ๒ หลักสูตร ดังนี้

๑. หลักสูตรที่ ๑ Microcontroller Board and Coding Camp สำหรับเยาวชนอายุระหว่าง ๖ - ๑๐ ปี จัดขึ้นระหว่างวันที่ ๒๗ - ๒๘ ตุลาคม ๒๕๖๙ เวลา ๐๙.๐๐ - ๑๖.๐๐ น.

๒. หลักสูตรที่ ๒ Game Dev with Python & Pygame สำหรับเยาวชนอายุ ๑๐ ปี ขึ้นไป จัดขึ้นระหว่างวันที่ ๓๐ - ๓๑ ตุลาคม ๒๕๖๙ เวลา ๐๙.๐๐ - ๑๖.๐๐ น.

โดยมีค่าลงทะเบียน ๓,๐๐๐ บาทต่อหลักสูตร (รวมค่าอุปกรณ์ประกอบการอบรม อาหารกลางวัน และอาหารว่าง)

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์การจัดโครงการฯ ดังกล่าว ทั้งนี้ สามารถดูรายละเอียดเพิ่มเติม <https://youthcamp.ku.ac.th/> สอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ อีเมล tam@ku.ac.th

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.อภิรักษ์ จันทร์สร้าง)

ผู้อำนวยการสำนักบริการคอมพิวเตอร์

ค่ายเยาวชน



QR code ค่ายเยาวชน

Microcontroller

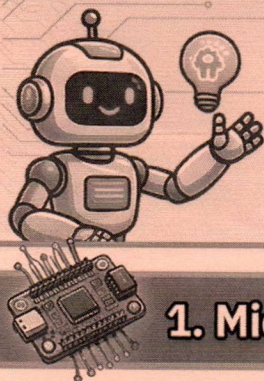


QR code สำหรับสมัคร

Game Dev



QR code สำหรับสมัคร

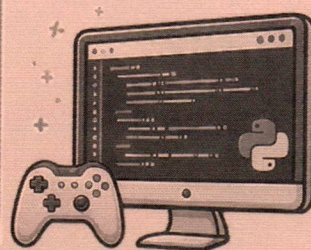


เปลี่ยนจินตนาการให้เป็นนวัตกรรมแห่งอนาคต !
เรียนรู้ผ่านกิจกรรมที่สนุก เข้าใจง่าย และได้ลงมือทำร่วมกับผู้เชี่ยวชาญระดับประเทศ

วิทยากรโดย รศ.ยีน ภัทรวรรณ และทีมคณาจารย์

1. Microcontroller Board and Coding Camp

แนวคิดหลัก	ปลุกความคิดสร้างสรรค์ด้วย Computational Thinking & Physical Computing
ไฮไลท์	เปลี่ยนจาก "ผู้ใช้" สู่ "ผู้สร้าง"! สนุกกับโลก Coding & Hardware สัมผัสประสบการณ์จริงผ่านการลงมือทำ
กลุ่มเป้าหมาย	อายุ 6 - 10 ปี
วันที่อบรม	27 - 28 ตุลาคม 2569
สิ่งที่ได้รับ	พื้นฐานการคิดเป็นระบบและการแก้ปัญหาผ่านโครงงาน
จำนวนรับ	40 คน



2. Game Dev with Python & Pygame

แนวคิดหลัก	ยกระดับด้วยการเขียนโค้ดภาษา Python พร้อมเปลี่ยนวิชาฟิสิกส์-คณิต ให้กลายเป็นสมการสุดท้าทายที่จับต้องได้
ไฮไลท์	ก้าวแรกสู่ผู้สร้างเกมด้วย Python โค้ดจริง บูรณาการฟิสิกส์-คณิต สุดท้าทาย
กลุ่มเป้าหมาย	อายุ 10 ปี ขึ้นไป
วันที่อบรม	30 - 31 ตุลาคม 2569
สิ่งที่ได้รับ	การเขียนโค้ดภาษา Python และการประยุกต์ใช้ฟิสิกส์-คณิต
จำนวนรับ	40 คน



รับสมัครก่อนเต็ม !

รับจำนวนจำกัดเพียงหลักสูตรละ 40 คนเท่านั้น



ค่าลงทะเบียน 3,000 บาท/หลักสูตร

รวมอาหารกลางวัน อาหารว่าง และอุปกรณ์การเรียน



สถานที่ 8 อาคารสำนักบริการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์



ช่องทางการติดต่อ และสมัครเรียน : youthcamp.ku.ac.th

โทร. 02-562-0951-5 ต่อ 622597

email : tam@ku.ac.th

: ดำเนินงานโดย
สำนักบริการคอมพิวเตอร์